

BELLISSIMO
E VIRTUOSO LIBRETTO

DI

GIUOCHI

*Di destrezza di Mano, e di Carte
di Monete, di Anelli,
e di altri.*



Napoli — Presso Avallone 1849

Gioco bellissimo per trovare una carta con punta di spada con gli occhi bendati, avvertendo però, che per li gioco della carta più lunga dell'altra.

Pigliate un mazzo di carte, farete cavare una carta a pualche persona, e poi pigliarete questa carta, e la metterete in mezzo del mazzo e terrete a mente dove vada la carta mentre che si misca, e pigliarete questa carta, e la metterete al di sotto, e ne metterete altre tre sotto, e viene ad essere la quarta, pigliarete un fazzoletto, e lo metterete d'avanti gl'occhi, e abbiate da vedere da sotto il naso, e pigliarete la spada, e farete fiata di non vedere, e poi vi farete accompagnare con la punta sopra alle carte.

A FARE IL GIOCO DELLA MONETA

Pigliate due monete una coscita in mezzo a fazzoletto, e li darete quella, che sta coscita in mano a quello, pigliarete un'altra moneta, e le unite tutte e due, e le metterete dentro un altro fazzoletto, e poi quella che starà ligata la darete ad una persona che vi parerà, e poi pigliarete il fazzoletto dove sta ligata la moneta, lo scotolarete, e anderete a vedere dentro all'altro fazzoletto, e troverete tutte due.

A FAR, CHE UN CA'ONE ARROSTITO SALTA PER LA TAVOLA

Pigliate un Capone, pelatelo vivo e pigliate acquavità di tre cotte, bagnate il capo, e fa-

tene inghiottire al Capone, che si addormenterà, pigliate pane grattato arrostito, spargetelo sopra del capo e avendolo prima unto con oglio acciocchè par cotto, nel volerlo tagliare salterà fuori del piatto.

Per fare che un rololo di maccheroni si coci senz'acqua; e senza fuoco.

Pigliate una Coccozza grossa, che ci cape il detto roto di Maccheroni; e poi ci farete un buco per cavare la semenza, e vi ponete dentro i Maccheroni, con otturate il buco, e poi infornatela; e vedete l'effetto.

A fare che due bicchieri, restano attaccati alla bocca mentre uno beve.

Si piglia Gomma arabica, e si mette in infusione in Aceto, finchè sia liquefatto, poi si fregola intorno al bicchiere, che nel bere vedrai l'effetto.

Per fare che due teste segnate nel muro una appiccica la candela, e l'altra la smorza.

Disegnate due teste nel muro, facendovi a tutte due un buco nella bocca, mettendo ad un buco polvere d'Archibugio; e nell'altro sofo, e canfora; e poi accostando la candela allumata a quella della polvere, si accosterà quella dov'è il zolfo, l'accenderà.

A saper una carta avanti che la cava.

Pigliate un mazzo di carte, e quella carta

che volete, che cavano metterla sotto delle maz-
zo, poi si fa un giro tondo, e quella carta ul-
tima del mazzo lasciate al contrario di tutto quel-
le poste in giro che toccanto qualsisia carta,
quella resterà sempre ultima e così sarà fatto.

*A far cavare una carta da un mazzo,
e sapere che carta ha cavato.*

Pigliate le carte, e ponetele così, cioè asso,
due, e tre, quattro, cinque, e Re, e tutte le
altre seguenti, cavata che sarà la carta, guar-
date destramente l'ultima di sotto, e quella che
trovate di sotto la carta veduta, fuori situazio-
ne, e quella è la carta cavata.

Per far camminare un ovo intorno al dito.

Fate due buchi nella panza dell'Ovo, e lo
scuoterete, e mettendovi dentro un pelo di Ca-
vallo bianco, ligando in forma d'Anello intorno
al dito, e il gioco sarà bello, e felice.

*Per fare una burla ad un fornare, che non
possa meltere la pala in forno.*

Pigliate oglio di tremola, e gli ungerete la
pala, che non potrà entrare nel forno ed il gio-
co è fatto.

Per far camminare una carta sopra a tavola.

Pigliate un pelo di quelli sottili di Cavallo
bianco, con poco di cera bianca, che niuno se
n'accorgi, la toccherete alla punta della stessa
Carta, poi direte presto salta fora; e movendo
col dito l'istesso pelo la carta caminerà, che
niuno s'accorgerà.

Gioco bellissimo per fare comparire in un fiume d'acqua dentro una stanza.

Si prenda acquavita di Filonica, e si mette dentro uu poco di sale, ed anche alcune acine di pepe sano, e l'appiccerete, ed il gioco sarà fatto.

Gioco bellissimo di fare squagliare una moneta, e farla ridurle come pasta.

Si piglia un'oncia di argento vivo, e mezz'oncia di piombo, e si squaglia, e dopo squagliato si mette mescolato con argento vivo, e fatta come una palla da schioppo, e si mette dentro la mano: che non si vegga, poi prenderete una moneta d'argento, e di nascosto la metterete dentro l'argento vivo; ponendola nel fuoco; ed il gioco è fatto.

Segreto per tagliare il bicchiere.

Si prende una pietra di fucile, e segnando sopra il giro del Bicchiere, dopo si piglia un miccio acceso, ed accostandolo dove avete fatto il giro con la pietra, soffiarete, che il bicchiere si taglia conforme girate il miccio acceso, e dando a bere a qualcheduno, e non sapendo il gioco tutto si bagnerà.

Gioco bellissimo per fare comparire in una Conversazione gente senza testa.

Si prende due once d'acquavita si mette meschiate assieme con un poco d'oglio e si pren-

ed anche due once di canfora; accenderete la canfora, e la butterete dentro l'acquavita con l'olio, ed il gioco sarà fatto.

Gioco dei Bussolotti.

Il Giuoco de' Bussolotti è altro se non che una destra di mano, massimamente quando con la mano dritta si piglia quella palla, si finge mettere nella mano sinistra, o riponerla sotto il busselotto; allor la palla resta nella medesima man. dritta.

Per far il gioco di tira, e molla.

Si pigliano due Cordoni, e si pigliano e nella piegatura si legano con un filo, e poi si infilano in detti Cordoni, e poi si danno in mano a due persone detti capi delli cordoni; e si fa un nodo, e poi, si comanda col dire tirate e mollate, che tirando si romperà il detto filo, che sta legato al cordone, e restando le palle in mano, ed il gioco sarà fatto.

Per fare il gioco del fiasco appeso all' travi della Camera.

Si piglia un fiasco, e vi si mette dentro una vescica, e si empie di vino, o acqua, poi si lega detto fiasco al trave della camera; e vi si dà un colpo con una mazza, e così si romperà il fiasco, e resterà la vescica attaccata al trave con dentro il vino, o acqua.

Per fare, un ovo stia al in piedi.

Pigliate un ovo; e fatevi un buco da una parte sola, e si faccia sortire tutto il di dentro vi si mette mezza oncia di pallini di piombo, e si fa stare al impiedi fintantochè detto sugo sii congelato, così il gioco sarà fatto.

Per togliere la testa ad un gallo.

Pigliate un gallo, ed una Spada stretta di lama, e si mette dietro alla cresta di detto Gallo passandola da una parte all'altra poi tira fuori la spada, e comanda al Gallo, che subito mangerà.

Per fare il gioco del filo.

Pigliate due rocche di filo tutti due lunghi di una maniera, uno si deve fare ad uso di una palluccia, e si tiene tra le dite, e l'altro si deve far tagilare in pezzi, e poi questi pezzi si tengono tra le dita, e poi piglia la pallucia, e si farà vedere, ed il gioco è fatto.

Per fare che i cani pisciano tutti sopra di chi vorria.

Devete pigliare latte di Cana, e toccherai dove vorrai, che tutti i cani anderanno a pisciare, dove avrai toccato con detto latte.

Per far un pignato non bolle mai.

Con una palla di piombo che si mette in una pignata prima che bolla che mai bollerà.

Per fare il gioco del ferro all'occhio.

Farete due piccioli piombi, come Ferro filalo, uno si mette in bocca, che non si veda da nessuno, l'altro nell'orecchio è poi si dice fatto sentire dalla bocca, e si farà sortire quello che avete messo in bocca, e poi si mette detto ferro, che avete cavato della bocca a quell'occhio dove non ci è niente, poi si fa serrare l'altro.

Bellissimo Gioco per fare comparire in una Conversazione tutti mostri.

Dovete pigliare un piatto con una branca di stoppa, un poco di sale, e un oncia di acqua vita di sette cotte, e si sparge sopra di detta stoppa, e si dà fuoco, che vi sia lumi allo scuro, che tutti compariranno mostri.